

## WEB UI



BrixWire ist über Webbrowser (bevorzugt unterstützt wird Chrome) aufrufbar. Die Web UI kann durch eine kundenspezifische Entwicklung ersetzt werden, da sie auf einer vollständigen REST API beruht.

## BETRIEBSMODI

BrixWire wird sowohl interaktiv als auch automatisiert genutzt.



*Interaktiv:*

Ein Benutzer entscheidet, ob und wo eine Story veröffentlicht werden soll

*Automatisiert:*

Über Regeln in BrixWire wird festgelegt, dass eine eingehende Story automatisiert publiziert werden soll. Die Regeln bestimmen, welches Ressort, Status und für Printartikel, welches Issue gewählt werden sollen.

Interaktiv wird normalerweise eingesetzt, wenn nur ein Teil der Stories publiziert werden soll (beispielsweise Agenturmeldungen). Automatisiertes Publizieren wird dann eingesetzt, wenn die Mehrzahl der eingehenden Stories sofort auf die jeweiligen Output Kanäle durchpubliziert werden sollen und die Nachbearbeitung auf diesen Channels stattfindet

## PLUGIN ARCHITEKTUR (INPUT / OUTPUT)

BrixWire arbeitet in fast allen Bereichen Plugin-orientiert. Hierdurch können kundenspezifische Umgebungen einfach adaptiert oder konfiguriert werden



### ALLZWECK-PLUGINS

- Desknet
- File System
- FTP
- WoodWing
- etc.



### SOCIAL MEDIA PLUGINS

- Twitter
- Telegram
- Facebook

### DAM PLUGINS

- DMS Light
- WoodWing Assets (Elvis)

## CMS PLUGINS

- Drupal
- Wordpress
- LivingDocs

## EINGABE-FORMATE



### *XML:*

Wird konfigurierbar in das Zielformat übersetzt (XSL).

### *JSON:*

Wird derzeit via XML-Import konvertiert.

### *Plain Text / Regex:*

Aus Plain Text wird via Regex ein XML erzeugt, das über die XML Konvertierungen dann weiterverarbeitet wird.

### *Office Formate:*

Word, Excel, PDF

### *Andere Formate:*

Werden via DAM Plugin zur Story gespeichert.



## AUSGABE-FORMATE

Generell gilt: dieselben Formate wie für Inputs werden unterstützt.

## PLUGINS FÜR DIE BENUTZERVERWALTUNG

Die Plugins der Benutzerverwaltung führen die Authentifizierung und Autorisierung durch.

### AUTHENTIFIZIERUNG

#### *Built in provider:*

Proprietärer Provider für kleine Installationen ohne spezielle Anforderungen an Authentifizierung. Kennwörter werden nicht im Klartext gespeichert.

#### *LDAP / Active Directory:*

Wird gerne für eine OnPremise Installation verwendet und bindet das Kundensystem für Authentifizierung an BrixWire..

#### *OAuth2:*

Wird im Rahmen von Cloud basiertem Zugriff oder Erreichbarkeit der Installation außerhalb des Firmennetzes eingesetzt.

#### *SAML2:*

Mit OKTA und Azure ADFS

## AUTORISIERUNG

Derzeit werden folgende Berechtigungsstrukturen über ein Gruppenkonzept unterstützt:

- Zuordnung von Eingangskanälen und
- Publikationen (Ausgangskanäle) zu Benutzergruppen.

Das Gruppenkonzept wird mit dem Autorisierungs-Plugin des Endkunden verbunden.



## WEB API PLUGINS

Web APIs können kundenspezifisch eingerichtet werden. Sie dienen als Frontend der Integration für push-orientierte Integrationen und stehen neben der API von BrixWire.



## MONITORING PLUGINS

Die Überwachung erfolgt in BrixWire in einem proprietären Format. Dieses Format kommuniziert mit Monitoring-Plug-ins, die die Implementierung auf die jeweilige Cockpit-Technologie umsetzen.

## KUNDENSPEZIFISCHE ANPASSUNGEN

Findet auf vielen Ebenen statt:

*API:*

BrixWire stellt eine REST basierte API zur Verfügung, über die es von außen gesteuert werden kann

*UI:*

Eine eigenständige oder vollständig individualisierbare UI ist über die REST API möglich

*Plugins:*

Sämtliche Plugins arbeiten gegen Interfaces, das beinhaltet Input / Output / DAM Plugins

*PIM Plugins für die Konvertierung:*

Diese sind konfigurierbar (teilweise komplexe XSL / JScript)

*Autorisierung/Authentifizierung:*

BrixWire verfügt über ein Plugin Modell, das die Integration unterschiedlicher Autorisierung/Authentifizierung Technologien erlaubt

*Custom API:*

Custom APIs werden über einen Plugin Mechanismus für API-Komponenten unterstützt.

*Hinweis:* bis die API final ist, besteht das Risiko der API-Änderung, d.h. eigenständiges Customizing wird nicht bevorzugt angeboten.



## I18N

Internationalisierungsmodule erlauben die Übersetzung von BrixWire in beliebige Sprachen. Zusätzlich sind sie zuständig für die Ortsbestimmung einer Story (Land, Region, Stadt) und ermöglichen somit eine teilautomatische Attribuierung.



## TECHNICAL ENVIRONMENT

BrixWire läuft auf Windows und Linux, kann von verschiedenen Webservern (Apache / IIS) gehostet werden und mit einer Datenbank (MS SQL, PostgreSQL) verbunden werden. Außerdem kann es in einem Docker laufen. Im ersten Schritt ist es eine Hosting-Alternative für unsere Kunden. In einem weiteren Schritt wird das Deployment von Docker für automatisierte Updates von freigegebenen Versionen genutzt.

Vorteile sind eine stabilere Umgebung, da Docker von uns angepasst und freigegeben wird, sowie eine geringere Abhängigkeit von der Umgebung und deren Installation und oft günstigere Hosting-Bedingungen. Wir arbeiten auch in der Cloud und unterstützen den Lastausgleich.



## DATENBANK

BrixWire kann in existierende SQL Server oder PostgreSQL (und Cluster) mit eingebunden werden. Alternativ kann eine lizenzfreie DB Umgebung mit eingerichtet werden.



## ON PREMISE INSTALLATION

BrixWire wird auf einem Server des Endkunden installiert und durch uns gewartet. Da hierdurch die Redaktionssysteme nicht speziell geschützt werden müssen, ist das die derzeitige Hauptinstallationsart.



## DEVELOPER PACK

Dieses Paket ist für große Projekte oder für Kunden gedacht, die Anforderungen haben, die über die Standardinstallation hinausgehen. Die Idee dahinter ist, Sie in die Weiterentwicklung einzubeziehen und Ihnen innovative Funktionalität unabhängig vom allgemeinen BrixWire Schedule zur Verfügung zu stellen.

*Enthält:*

- Möglichkeit, eigene Ideen und Verbesserungen einzubringen
- Integration in das BrixWire Kommunikationssystem (Chat & Backlog)
- Teilnahme an unseren Planungen und Reviews, alle zwei Wochen
- Möglichkeit, als Partner zu diskutieren

*Mehr dazu hier:* [Link](#)



## UPDATEZYKLEN

Updates werden alle 3-6 Monate von uns installiert. Die Produktionsunterbrechung für ein Update beträgt in der Regel 5 Minuten.